

הצעת פרוייקט גמר – מערכת לביקור וירטואלי ב"בית ארבעת המרחבים"

בית ארבעת המרחבים הוא שם לשיטת בניה/מגורים קדומה בישראל
(https://he.wikipedia.org/wiki/%D7%91%D7%99%D7%AA_%D7%90%D7%A8%D7%91%D7%A2%D7%AA_%D7%94%D7%9E%D7%A8%D7%97%D7%91%D7%99%D7%9D)

מטרת הפרויקט המוצע היא לבנות מודל תלת ממדי של בית ארבעת המרחבים, לאפשר למבקר לטייל בבית באמצעות טכנולוגיית VR, לאפשר לצוות מוזיאון הכט לשנות את התוכן המוצג במודל (כלומר להוסיף/להחליף אובייקטים תלת ממדיים, להגדיר נקודות עניין ותכנים ולאפשר למבקר לבצע משימות, לענות על שאלות – בקיצור – מערכת משחק/תוכן וירטואלית.

צוות המעוניין לבצע את הפרוייקט (יוכל, אולי, להתפתח לתזה לתואר שני בעתיד), מוזמן לפנות לפרופ' צבי קופליק

tsvikak@is.haifa.ac.il